

Direkta invitstöd i 2/1

1♠–3♠ och 1♥–3♥

Håkan

Grundbetydelsen

I ett vanligt naturligt 2/1-system visar

1♠–3♠ eller 1♥–3♥

en **invit till utgång med minst fyra trumf**.

Budet kallas ofta *limit raise*. Öppnaren får passa med minimum eller bjuda utgång med en tillräckligt bra hand.

Att ni spelar 2/1 innebär inte att denna höjning är utgångskrav. Regeln om två över en gäller vissa svar i *ny färg*, inte denna stödhöjning.

Vi förutsätter här femkorts högfärgsöppningar, ostörd budgivning och en svars-hand som inte tidigare har passat.

Budgivning	Trumfstöd	Styrka	Kravnivå
1♠–3♠	Minst fyra spader	Cirka 10–12 stödpoäng	Invit
1♥–3♥	Minst fyra hjärter	Cirka 10–12 stödpoäng	Invit

En del par använder ungefär 10–11 stödpoäng, andra 10–12. Bestäm ert intervall tillsammans.

Hp och stödpoäng

På en jämn hand motsvarar inviten normalt ungefär 10–12 hp. En ojämn hand kan vara värd en invit med färre hp.

När trumfstöd finns används ibland följande enkla fördelningsvärdering:

Korthet	Ungefärligt tillägg
Dubbelton	1 poäng
Singelton	2 poäng
Renons	3 poäng

Detta är en undervisningsmodell, inte en exakt regel. Korthet är särskilt värdefull när den kan ge stölder. En ensam kung eller dam ska inte okritiskt räknas både till fullt honnörsvärde och som fullvärdig korthet.

Med jämna händer bör ni främst utgå från hp. Trumfkvalitet, ess, sidofärger och möjliga förlorare är också viktiga.

Exempel 1: Typisk spaderinvit

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

10 hp
♠ KJ74
♥ Q83
♦ A72
♣ 862

Svar: 3♠.

Du har fyra spader och 10 hp. Handen är för stark för en vanlig enkelhöjning men inte tillräckligt stark för att själv kräva utgång.

Budet säger:

Partner, vi har minst nio spader tillsammans. Jag inviterar till utgång.

Exempel 2: Samma princip i hjärter

Partnern öppnar med 1♥. Du har:

10 hp
♠ Q83
♥ KJ74
♦ A72
♣ 862

Svar: 3♥.

Betydelsen är densamma som i föregående exempel: minst fyra trumf och invitstyrka.

Det finns ingen principiell skillnad mellan 1♠–3♠ och 1♥–3♥.

Exempel 3: En något starkare jämn invit

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

11 hp
♠ AQ74
♥ K83
♦ Q72
♣ 862

Svar: 3♠.

Du har 11 hp och fyra spader. Trumfstödet är bra, men handen har ingen korthet eller lång sidofärg som tydligt höjer spelvärdet.

Detta är en bekväm invit inom det föreslagna intervallet.

Exempel 4: Övre delen av invitintervallet

Partnern öppnar med 1♥. Du har:

12 hp
♠ K83
♥ AQ74
♦ K72
♣ 862

Svar: 3♥, om ert invitintervall omfattar 12 hp.

Handen ligger högt i intervallet. Spelar ni i stället att invitstödet slutar vid 11 hp, måste handen visas genom er metod för utgångskrävande stöd.

Detta är ett bra exempel på varför paret behöver bestämma en gemensam gräns.

Exempel 5: Färre hp men en singleton

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

9 hp
♠ Q974
♥ 5
♦ A872
♣ K862

Svar: 3♠ är rimligt efter stödvärdering.

Du har fyra spader, 9 hp och en singleton i hjärter. Ess och kung i sidofärgerna är användbara honnörer.

Med det enkla tillägget för singleton blir handen ungefär 11 stödpoäng. Den kan därför behandlas som en invit trots att hp-talet är lägre än 10.

Kortheten gör dock inte handen automatiskt stark. Om partnern har många honnörer i hjärter kan händerna passa sämre tillsammans.

Exempel 6: Hjärterinvit med singleton

Partnern öppnar med 1♥. Du har:

9 hp
♠ 5
♥ Q974
♦ A872
♣ K862

Svar: 3♥ är rimligt.

Detta är hjärtermotsvarigheten till föregående hand: fyra trumf, 9 hp och en användbar singleton.

Exempel 7: Femkortsstöd kan väga upp lägre hp

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

9 hp
♠ QJ974
♥ 5
♦ A872
♣ Q86

Svar: 3♠ är en rimlig invit.

Du har fem spader, singleton i hjärter och ett ess. Ni har minst tio trumf tillsammans.

Den femte trumfen kan förbättra möjligheterna att stjäla och gör ofta handen bättre än en motsvarande hand med bara fyra trumf.

Men femkortsstöd innebär inte i sig att du måste bjuda 4♠. Styrka och spelvärde måste också värderas.

Exempel 8: För svag för invit

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

7 hp
♠ Q974
♥ K83
♦ Q72
♣ 862

Svar: normalt 2♠.

Du har fyra spader men bara 7 hp och jämn fördelning.

Fyra trumf är ett villkor för den direkta inviten, men det är inte tillräckligt. Handen måste också ha invitstyrka.

Exempel 9: Invitstyrka men bara tre trumf

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

10 hp
♠ KJ7
♥ Q83
♦ A972
♣ 862

Normalt inte direkt 3♠.

Du har styrkan för en invit men bara tre spader. I ett vanligt 2/1-avtal med krav-1NT börjar du med 1NT.

Om öppnaren exempelvis återbjuder 2♣, kan du sedan hoppa till 3♠:

Öppnaren	Svarshanden
1♠	1NT
2♣	3♠

I det föreslagna avtalet skiljer ni alltså mellan:

- Direkt 3♠: invit med minst fyra spader.
- 1NT följt av hopp till 3♠: invit med tre spader.

Den senare sekvensen beror på öppnarens återbud. Efter ett starkt återbud måste svarshanden omvärdera läget och kan ha tillräckligt för utgång.

Exempel 10: Trekortsinvit i hjärter

Partnern öppnar med 1♥. Du har:

10 hp
 ♠ Q83
 ♥ KJ7
 ♦ A972
 ♣ 862

Med samma avtal börjar du med 1NT:

Öppnaren	Svarshanden
1♥	1NT
2♣	3♥

Hoppet till 3♥ visar invitstyrka med tre hjärter.

Exempel 11: För stark för en invit

Partnern öppnar med 1♠. Du har:

14 hp
 ♠ AQ74
 ♥ K83
 ♦ A72
 ♣ J86

Svar: normalt 2NT om ni spelar Jacoby 2NT.

Du har fyra spader och styrka för utgångskrav. En invit skulle tillåta öppnaren att passa på 3♠, vilket normalt är för försiktigt.

Med vanlig Jacoby 2NT visar du minst fyrkortsstöd och utgångskrav.

Utan Jacoby måste ni använda någon annan avtalad metod för att visa den starka stödhanden.

Vad gör öppnaren efter invitstödet?

Öppnaren ska bedöma om handen är tillräckligt bra för utgång. Hp är en utgångspunkt, men inte hela svaret.

Öppnarens hand	Vanligt beslut
12–13 hp, jämn och utan extra värden	Pass
14 hp	Handvärdering behövs
15–17 hp	Ofta utgång
Färre hp men mycket god fördelning	Utgång kan vara rätt

Intervallen är vägledande. En svag 15-poängare och en välanpassad 13-poängare kan motivera olika beslut än tabellen först antyder.

Exempel 12: Öppnaren avslår inviten

Du har öppnat med 1♠. Partnern svarar 3♠.

Öppnaren: 12 hp

♠ KJ862

♥ A73

♦ Q84

♣ Q6

Återbud: pass.

Handen har minimumstyrka, fem spader och ingen tydlig extra stickkälla.

Partnern har inviterat, inte krävt utgång. Du får därför passa.

Exempel 13: Öppnaren accepterar med god styrka

Du har öppnat med 1♠. Partnern svarar 3♠.

Öppnaren: 16 hp

♠ AKJ86

♥ A73

♦ K84

♣ J6

Återbud: 4♠.

Du har bra trumf, två ess och tillräcklig styrka för att normalt acceptera inviten.

Exempel 14: Öppnaren accepterar på fördelning

Du har öppnat med 1♠. Partnern svarar 3♠.

Öppnaren: 13 hp

♠ AKJ862

♥ 7

♦ KQ84

♣ 62

Återbud: 4♠ är rimligt.

Trots bara 13 hp har handen:

- Sex spader med mycket bra honnörer.
- En användbar fyrkorts sidofärg.
- Singelton i hjärter.
- Minst tio gemensamma trumf.

Handen har betydligt större spelvärde än en jämn 13-poängare.

Exempel 15: Hjärteröppnaren accepterar

Du har öppnat med 1♥. Partnern svarar 3♥.

Öppnaren: 16 hp

♠ A73

♥ AKJ86

♦ K84

♣ J6

Återbud: 4♥.

Bedömningen är densamma som efter spaderinviten. Bra trumf och god honnörstyrka talar för utgång.

Undantaget: Bergenhöjningar

2/1 bestämmer inte alla stödbud. Spelar ni **Bergenhöjningar** har direkta 3♠ och 3♥ ofta en annan betydelse.

En vanlig Bergenvariant är:

Svar på 1♠ eller 1♥	Stöd	Betydelse
3♣	Minst fyra trumf	Cirka 7–9 stödpoäng
3♦	Minst fyra trumf	Cirka 10–12 stödpoäng
Tre i öppningsfärgen	Minst fyra trumf	Svag spärrhöjning, ofta 0–6 hp

Det finns varianter, bland annat omvänd Bergen, där betydelserna av 3♣ och 3♦ byts.

En hand som

10 hp

♠ KJ74

♥ Q83

♦ A72

♣ 862

svarar därför normalt:

- 3♠ efter 1♠, med naturliga invitstöd.
- 3♦ efter 1♠, med Bergenvarianten i tabellen.

Förslag till tydligt paravtal

Om ni vill spela naturliga invitstöd kan ni skriva:

Efter ostörd femkorts högfärgsöppning visar direkt höjning till treläget minst fyra trumf och cirka 10–12 stödpoäng. Budet är invit och får passas. Invit med tre trumf visas normalt via krav-1NT. Starkare stöd med minst fyra trumf visas via Jacoby 2NT.

Skriv också ned om samma betydelse gäller när svarshanden redan har passat eller när motståndarna har bjudit. Där kan andra avtal behövas.