

Fem sätt att stödja partners högfärg

Styrka, trumflängd och kravläge med 23 exempel

30 september 2026

Sammanfattning

De fem vägarna skiljer mellan svagt stöd, invitstyrka, utgångsstyrka och spärrande spelstyrka. En andra dimension är om svarshanden har tre eller minst fyra trumf. Här föreslås ett sammanhängande grundavtal inom 2/1 med femkortshögfärger. Det är inte en definition som gäller alla svenska par eller alla BBO-robotar. **Den skadade tredje raden tolkas som 1♥–1NT, följt av 3♥ från svarshanden.** Om första svaret avsåg 1♠, se avsnittet om alternativa startbud.

Innehåll

1	Förutsättningar	2
2	Grundtabell: fem olika budskap	2
3	Den fjärde trumfen är värdefull information	2
4	Två sätt att invitera	3
4.1	Direkt tre	3
4.2	Via kravsang: öppnarens mellanbud måste finnas med	3
4.3	Efter återbud i öppningsfärgen	3
4.4	Kravsang eller semikrav?	3
5	2NT lämnar utrymme för slam	3
6	Direkt fyra: stor anpassning, inte stor hp-styrka	4
7	23 svarshänder och föreslagna bud	4
7.1	Exempel 1: En enkel höjning med tre trumf	4
7.2	Exempel 2: En enkel höjning med sju hp	4
7.3	Exempel 3: Maximum för enkel höjning	5
7.4	Exempel 4: Fyra trumf men svag styrka	5
7.5	Exempel 5: Direkt invit med fyra trumf	5
7.6	Exempel 6: En bättre fyrkortsinvit	5
7.7	Exempel 7: Samma styrka, bara tre trumf	6

7.8	Exempel 8: Trekortsinuit med elva hp	6
7.9	Exempel 9: Trekortsinuit efter återbud i hjärter	6
7.10	Exempel 10: Jacoby med fyra trumf och goda värden	6
7.11	Exempel 11: Jacoby med fjorton hp	7
7.12	Exempel 12: Stark hand med bara tre trumf	7
7.13	Exempel 13: Direkt utgång med fem trumf	7
7.14	Exempel 14: Fem trumf och bättre trumfhonnörer	7
7.15	Exempel 15: Sex trumf ger stor anpassning	8
7.16	Exempel 16: En extrem spärrhand med bara tre hp	8
7.17	Exempel 17: Stark femkortshöjning skall inte gömmas	8
7.18	Exempel 18: Kortfärg kan ge invitvärde med färre hp	8
7.19	Exempel 19: Splinter som alternativ till 2NT	9
7.20	Exempel 20: Spader: direkt fyrcortsinuit	9
7.21	Exempel 21: Spader: fördröjd trekortsinuit	9
7.22	Exempel 22: Spader: Jacoby 2NT	9
7.23	Exempel 23: Spader: spärrande utgång	10
8	Hur öppnaren använder svaren	10
8.1	Efter enkel höjning	10
8.2	Efter invit: två olika öppnarhänder	10
8.3	Efter 2NT	10
8.4	Efter direkt fyra	11
9	HP, stödpoäng och handvärdering	11
10	Andra avtal kan ändra betydelserna	11
10.1	Bergen	11
10.2	Stenbergs som invit eller bättre	11
10.3	Passad hand och Drury	11
10.4	Häxan/Gazzilli	12
10.5	Om den tredje raden avsåg 1 spader	12
10.6	Efter dubbling eller inkliv	12
11	Ett praktiskt beslutsschema	12
12	Förslag till systemblad	13

1 Förutsättningar

Nord är öppnare och Syd svarshand (SH). Motståndarna passar. Syd är opassad och Nord öppnar i första eller andra hand. $1\heartsuit$ och $1\spadesuit$ lovar minst fem kort. Honnörerna skrivs A, K, Q, J och T; T betyder tio. Grundavtalet använder rondkrävande 1NT, naturliga öppnaråterbud och Jacoby/Stenbergs 2NT som utgångskrav. Vi använder inte Bergenhöjningar i grundtabellen. Häxan/Gazzilli kräver ett separat fortsättningsschema. Larry Cohen beskriver den fördröjda hoppande höjningen efter kravsang som en trekortsinvit. Han skiljer mellan helt kravsang och semikravsang; vid semikrav får öppnaren ibland passa och svarshanden får då inte alltid tillfälle att visa stödet [1]. Jacoby 2NT visar i hans beskrivning utgångskrav och minst fyra trumf [2]. De exakta gränserna nedan är rapportens föreslagna paravtal.

2 Grundtabell: fem olika budskap

Svar/väg	Stöd	Typiska hp	Betydelse
$1\heartsuit-2\heartsuit$	Minst 3	6–9	Enkel höjning, inte krav. Öppnaren kan passa eller invitera.
$1\heartsuit-3\heartsuit$	Minst 4	10–12	Direkt invit till utgång, inte krav.
$1\heartsuit-1NT$; naturligt återbud– $3\heartsuit$	Exakt 3	10–12	Fördröjd invit. 1NT är rondkrav; $3\heartsuit$ är inte krav efter begränsat återbud.
$1\heartsuit-2NT$	Minst 4	Normalt 13+	Artificiellt stöd och utgångskrav. Ingen övre styrkegräns.
$1\heartsuit-4\heartsuit$	Normalt minst 5	Ofta 0–9	Fördelningsbetonat, spärrande utgångsbud med begränsad sidostyrka.

Samma avtal gäller efter $1\spadesuit$. Hp-intervallen är riktmärken, inte ett mekaniskt facit. En dålig balanserad tiopoängshand kan nedvärderas till enkel höjning; en bra niopoängshand med fyra trumf och singleton kan uppvärderas till invit. En god tolvpoängshand kan vara utgångsstark. Direkt fyra har inte en vanlig hp-tröskel för utgång. Noll hp är inget rutinmässigt utgångsbud: då behövs extrem fördelning, stor anpassning och gynnsamma omständigheter. Starka händer med slamintresse skall inte döljas i den spärrande kategorin.

3 Den fjärde trumfen är värdefull information

Mot fem trumf ger tre stöd åtta gemensamma trumf; fyra stöd ger nio. Den fjärde trumfen kan ge bättre kontroll, fler stölder på bordet och större tålighet mot snedsits. Skillnaden är ofta viktigare på färghänder än på helt balanserade händer. Nio trumf garanterar inte nio stick. Expertpanelen hos NVBA visar varierande praxis: vissa kräver fyra trumf för direkt limit raise, andra tillåter tre med god fördelning eller när 1NT inte är helt krav [4]. Här rekommenderas en tydlig uppdelning: **direkt invit = minst fyra; fördröjd invit = exakt tre**.

4 Två sätt att invitera

4.1 Direkt tre

North	South
1♥	3♥

Syd visar stödets längd och invitvärdet omedelbart. Nord kan passa med minimum eller bjuda utgång med tillräcklig spelstyrka. Hoppet tar också budutrymme från motståndarna.

4.2 Via kravsang: öppnarens mellanbud måste finnas med

North	South
1♥	1NT
2♣	3♥

Syd hade tre hjärter och invitvärde redan från början. 1NT används för att skilja handen från fyrkortsinviten. Här är Nords 2♣ naturligt; det kan vara en kort lågfärg eftersom öppnaren måste hitta ett återbud. Efter ett starkt hopp, exempelvis 1♥–1NT; 3♦, kan Syds 3♥ inte automatiskt ges vanlig invitbetydelse. Öppnarens krav måste först fastställas.

4.3 Efter återbud i öppningsfärgen

North	South
1♥	1NT
2♥	3♥

I ett naturligt system visar Nords 2♥ normalt minst sex hjärter. Syd inviterar med tre; paret har nu minst nio trumf.

4.4 Kravsang eller semikrav?

Här är 1NT helt rondkrävande för att garantera att Syd kan visa sin trekortsinvit. Med semikrav får Nord ibland passa. Det är spelbart, men innebär att paret accepterar 1NT som slutkontrakt i vissa sådana fall eller flyttar en del trekortsinviter till ett annat bud.

5 2NT lämnar utrymme för slam

North	South
1♥	2NT

Syd har minst fyra trumf och binder paret till utgång. Låga fortsättningar kan då beskriva styrka, kortfärg och kontroller. 2NT kräver inte sangfördelning och har ingen övre styrkegräns. Med utgångsvärde men exakt tre trumf börjar Syd normalt med ett naturligt utgångskrav och visar stödet senare. SKROT kan väljas som fortsättningsmetod efter 2NT. Det bestämmer inte i sig svarshandens styrkegräns. Här är 2NT utgångskrav; om ni spelar invit eller bättre behövs möjlighet att stanna under utgång.

6 Direkt fyra: stor anpassning, inte stor hp-styrka

North	South
1♥	4♥

Syd har stor trumfanpassning men begränsade sidovärden. Budet anger att fyraläget bedöms lämpligt för spel eller konkurrens och ger samtidigt motståndarna lite utrymme. Nord passar oftast men får fortsätta med en exceptionell hand. Budet är alltså inte ett förbud mot slam; det är däremot ingen normal stark stödhöjning. Zonen spelar stor roll. Ofarlig zon mot motståndarnas farliga zon kan motivera offensivitet. I egen farlig zon måste flera möjliga dubblade straff vägas noga. Fem trumf ensamt tvingar inte till fyra; dålig fördelning kan tala för två eller tre.

7 23 svarshänder och föreslagna bud

Nord öppnar 1♥, om inte 1♠ anges. Alla händer har kontrollerats till 13 kort och angiven hp-summa. Förslagen är handvärderingar, inte garantier för hemgång. Nords mellanbud följer grundavtalets naturliga återbud.

7.1 Exempel 1: En enkel höjning med tre trumf

Syd (6 hp)		North	South
♠ K83			
♥ Q74		1♥	2♥
♦ J862			
♣ 965			

Sex hp och tre hjärter räcker till en enkel höjning. Handen lovar inga extra stick genom kortfärg.

7.2 Exempel 2: En enkel höjning med sju hp

Syd (7 hp)		North	South
♠ Q83			
♥ K74		1♥	2♥
♦ Q862			
♣ 965			

Tre hjärter och sju hp ligger klart i det enkla höjningsintervallet.

7.3 Exempel 3: Maximum för enkel höjning

Syd (9 hp)		
♠ A83	North	South
♥ Q74	1♥	2♥
♦ K862		
♣ 965		

Nio hp med jämn fördelning. Syd visar fortfarande enkel höjning, men bör överväga att acceptera en lämplig utgångsinvit från Nord.

7.4 Exempel 4: Fyra trumf men svag styrka

Syd (6 hp)		
♠ K83	North	South
♥ Q974	1♥	2♥
♦ J862		
♣ 65		

Fyra hjärter gör inte automatiskt handen invitstark. I grundavtalet används 2 i hög-färgen även med fyrkortsstöd och bara sex hp.

7.5 Exempel 5: Direkt invit med fyra trumf

Syd (10 hp)		
♠ K83	North	South
♥ QJ74	1♥	3♥
♦ A862		
♣ 65		

Tio hp, fyra hjärter och en dubbelton. Syd inviterar och Nord får passa. Trumfdam och knekt ger användbara trumfvärden.

7.6 Exempel 6: En bättre fyrkortsinvit

Syd (11 hp)		
♠ AQ3	North	South
♥ K974	1♥	3♥
♦ Q862		
♣ 65		

Elva hp och fyra hjärter. Handen är starkare än en enkel höjning men binder inte paret till utgång.

7.7 Exempel 7: Samma styrka, bara tre trumf

Syd (10 hp)	North	South
♠ K83	1♥	1NT
♥ QJ7	2♣	3♥
♦ A862		
♣ 965		

Tio hp och exakt tre hjärter. Syd börjar med rondkrävande 1NT och hoppar sedan till 3 hjärter över ett naturligt 2 klöver. Det är en invit.

7.8 Exempel 8: Trekortsinvit med elva hp

Syd (11 hp)	North	South
♠ AQ3	1♥	1NT
♥ K74	2♦	3♥
♦ Q862		
♣ 965		

Elva hp och exakt tre hjärter. Det naturliga 2 ruter från Nord lämnar utrymme för en hoppande invit till 3 hjärter.

7.9 Exempel 9: Trekortsinvit efter återbud i hjärter

Syd (11 hp)	North	South
♠ Q83	1♥	1NT
♥ K74	2♥	3♥
♦ A862		
♣ Q65		

Syd visar elva hp och tre hjärter. Nords naturliga återbud 2 hjärter visar minst sex hjärter i grundavtalet. Paret har nu minst nio trumf, trots att Syd bara har tre.

7.10 Exempel 10: Jacoby med fyra trumf och goda värden

Syd (15 hp)	North	South
♠ K83	1♥	2NT
♥ AQ74		
♦ A862		
♣ Q5		

Femton hp och fyra hjärter. 2NT visar stöd och utgångskrav, men lovar inte sangfördelning. Nord beskriver sin hand innan paret bestämmer om slam är aktuell.

7.11 Exempel 11: Jacoby med fjorton hp**Syd (14 hp)**

♠ A83	North	South
♥ KQ74	1♥	2NT
♦ Q862		
♣ K5		

Fjorton hp och fyra hjärter. Syd ger plats för fördelnings- och kontrollbeskrivning i stället för att omedelbart bjuda utgång.

7.12 Exempel 12: Stark hand med bara tre trumf**Syd (16 hp)**

♠ K83	North	South
♥ AQ7	1♥	2♣
♦ A862		
♣ K65		

Sexton hp men bara tre hjärter. Syd använder inte fyrkortslovande Jacoby 2NT. I grundavtalet är 2 klöver ett naturligt utgångskrav med minst tre klöver; hjärterstödet visas senare. 2 klöver är inte Drury när Syd är opassad.

7.13 Exempel 13: Direkt utgång med fem trumf**Syd (6 hp)**

♠ 83	North	South
♥ QJ974	1♥	4♥
♦ K862		
♣ 65		

Sex hp och fem hjärter. Syd har god trumfanpassning men begränsade sidovärden. Hoppet är i första hand ett spärrande utgångsbud, inte en stark stödhöjning. Zonen och trumfkvaliteten påverkar valet.

7.14 Exempel 14: Fem trumf och bättre trumfhonnörer**Syd (6 hp)**

♠ 83	North	South
♥ KQ974	1♥	4♥
♦ J862		
♣ 65		

Sex hp med kung och dam i trumf. Femkortsstödet och trumfkvaliteten gör ett direkt utgångsbud rimligt i gynnsam situation, även om hemgång inte är säker.

7.15 Exempel 15: Sex trumf ger stor anpassning

Syd (6 hp)		
♠ 8	North	South
♥ KQJ974	1♥	4♥
♦ 862		
♣ 965		

Sex hp och sex hjärter ger minst elva gemensamma trumf. Hoppet kan både vinna utgång och göra det svårt för motståndarna att finna sitt kontrakt.

7.16 Exempel 16: En extrem spärrhand med bara tre hp

Syd (3 hp)		
♠ 8	North	South
♥ QJ9742	1♥	4♥
♦ 9		
♣ 98652		

Sex hjärter, två singeltoner och bara tre hp. 4 hjärter kan vara en offensiv åtgärd i gynnsam zon. Det är inget rutinbud i ogynnsam zon; handens svaga trumf och få säkra stick kräver försiktighet.

7.17 Exempel 17: Stark femkortshöjning skall inte gömmas

Syd (16 hp)		
♠ A8	North	South
♥ KQ974	1♥	2NT
♦ A862		
♣ K5		

Sexton hp och fem hjärter. Trots den stora anpassningen används 2NT för att lämna slamutrymme. Direkt 4 hjärter skulle ge partnern fel bild av sidostyrkan.

7.18 Exempel 18: Kortfärg kan ge invitvärde med färre hp

Syd (9 hp)		
♠ 8	North	South
♥ KQ74	1♥	3♥
♦ A862		
♣ 9765		

Nio hp, fyra trumf och singel spader. Det här är en medveten uppvärdering till invit. Spaderkortfärgen kan ge stölder, men exakt nytta beror på öppnarens hand.

7.19 Exempel 19: Splinter som alternativ till 2NT**Syd (11 hp)**

♠ 8	North	South
♥ KQ74	1♥	3♠
♦ A862		
♣ Q965		

Elva hp, fyra trumf och singel spader. I ett särskilt avtal kan 3 spader vara en splinter som visar utgångsvärde och kortfärgen. Handen behöver då värderas som utgångsstark; utan sådan bedömning eller sådant avtal väljs en invit. 3 spader är inte en av de fem grundvägarna.

7.20 Exempel 20: Spader: direkt fyrkortsinvit**Syd (10 hp)**

♠ QJ74	North	South
♥ K83	1♠	3♠
♦ A862		
♣ 65		

Tio hp och fyra spader. Samma princip som den direkta hjärterinviten.

7.21 Exempel 21: Spader: fördröjd trekortsinvit**Syd (10 hp)**

♠ QJ7	North	South
♥ K83	1♠	1NT
♦ A862	2♣	3♠
♣ 965		

Tio hp och exakt tre spader. 1NT följt av hopp till 3 spader visar trekortsinviten efter ett naturligt begränsat återbud.

7.22 Exempel 22: Spader: Jacoby 2NT**Syd (15 hp)**

♠ AQ74	North	South
♥ K83	1♠	2NT
♦ A862		
♣ Q5		

Femton hp och fyra spader. Svaret är artificiellt och stödvisande; det är inte ett naturligt sangbud.

7.23 Exempel 23: Spader: spärrande utgång

Syd (6 hp)		
♠ KQJ974	North	South
♥ 8	1♠	4♠
♦ 862		
♣ 965		

Sex hp och sex spader. Stor trumfanpassning och begränsad sidostyrka, inte en stark slaminvit.

8 Hur öppnaren använder svaren

8.1 Efter enkel höjning

Efter 1♥–2♥ har Syd inte inviterat. Nord behöver själv invitera med mellanstark hand, exempelvis genom ett avtalat hjälpfärgsbud. Syd värderar då om hans honörer och fördelning hjälper Nord; maximum hp är inte hela svaret.

8.2 Efter invit: två olika öppnarhänder

Syd har fyrkortsinviten i exempel 5. Nord har:

Nord (12 hp)		
♠ A75	North	South
♥ K9862	1♥	3♥
♦ K7	Pass	
♣ Q82		

Nord är balanserad med ordinär trumf och 12 hp. Pass är rimligt. Med följande hand blir bedömningen annorlunda:

Nord (15 hp)		
♠ A75	North	South
♥ AK9862	1♥	3♥
♦ K7	4♥	Pass
♣ J8		

Sex hjärter, god trumfkvalitet och 15 hp talar för utgång. Båda Nordhänderna kan förekomma tillsammans med Sydhanden i exempel 5 utan dubblerade kort. Efter en trekortsinvit får Nord inte räkna med fyra trumf på bordet. En normal minimihand passar ofta; en bra hand med extra trumflängd och fungerande sidovärden accepterar oftare. Grovt är 12–13 hp ofta minimum, 14–15 bedömningsområdet och 16+ ofta tillräckligt för utgång mot invit. Fördelning och anpassning kan ändra beslutet.

8.3 Efter 2NT

Nord skall inte passa ett Jacobybud och skall inte bjuda tre i trumf i avsikt att stanna. Försättningen ligger inom utgångskravet. Med SKROT är exempelvis minimumsvaret 3♣ artificiellt; hela schemat måste avtalas separat.

8.4 Efter direkt fyra

Nord skall inte räkna med 13+ hp hos Syd. Slam bedöms genom trumf, kontroller och förlorare mot en fördelningshand. Ett vanligt 15-poängsminimum blir inte automatiskt slamintressant.

9 HP, stödpoäng och handvärdering

Hp räknas A=4, K=3, Q=2 och J=1. Dessa tal ändras inte när man får stöd. Stödpoäng är en ytterligare värderingsmodell. En enkel första modell efter konstaterat stöd ger ungefär 1 poäng för dubbelton, 2 för singleton och 3 för renons. Det är en heuristik. Med minst fyra trumf är kortfärg ofta mer användbar än med tre. Andra stödpoängsmodeller använder andra tal.

- Trumfhonnörer, ess och fungerande sidofärger är ofta goda värden.
- En ensam kung eller dam kan fungera sämre än samma hp i en användbar färg.
- Kortfärg med få trumf ger inte automatiskt många stölder.
- Samma kortfärg hos båda händerna ger inte två separata vinster.
- Lägg inte till full kortfärgspoäng och sedan ännu en stor uppvärdering för samma stölder.

Därför kan två händer med samma hp välja olika bud. Uppvärderingen i exempel 18 är handvärdering, inte en ny definition av nio hp.

10 Andra avtal kan ändra betydelserna

10.1 Bergen

Med Bergen används ofta lågfärgshoppen för olika fyrkortshöjningar. Då kan direkt 3♥/3♠ bli svagt och spärrande, medan fyrkortsinviten flyttas till ett annat bud. Det är ett alternativ till grundtabellen, inte ett tillägg som får blandas in utan att ändra den.

10.2 Stenbergs som invit eller bättre

Vissa par låter 2NT visa invitvärde och uppåt. Då kan en hand som i vår tabell bjuder direkt tre i stället börja med 2NT. Öppnarens svar måste ge möjlighet att stanna under utgång. Namnet Stenbergs räcker inte för att fastställa kravläget.

10.3 Passad hand och Drury

Efter Syds tidigare pass och Nords öppning i tredje eller fjärde hand kan öppningen vara lätt. Avtalad Drury visar stöd och invitvärde billigt, normalt genom 2♣. Den opassade handens naturliga 2/1-regler används då inte oförändrade. Cohens systembeskrivning skiljer uttryckligen dessa situationer åt [3].

10.4 Häxan/Gazzilli

North	South
1♥	1NT
2♣	3♥

Denna sekvens får inte hämtas oförändrad från grundtabellen om 2♣ är Häxan/Gazzilli. I en variant med positivt 2♦ som 8+ bör en 10–12-poängshand normalt gå genom reläet. Andra varianter kan ge direkt 3♥ en särskild invitbetydelse. Det är fortsättningsschemat efter 2♣ som avgör vägen. Exempelen 7 och 8 förutsätter naturliga återbud. Att ni använder Häxan i en annan del av ert system betyder alltså att just dessa budserier behöver anpassas.

10.5 Om den tredje raden avsåg 1 spader

North	South
1♥	1♠
2♣	3♥

Syd visar först spader och sedan hjärterstöd. Om 2♣ är ett naturligt begränsat återbud är 3♥ ofta invit, men stödets exakta längd och styrka skall avtalas. Sekvensen visar inte automatiskt exakt tre hjärter. En hand med fyra spader och tre hjärter kan vilja undersöka spaderanpassning först. Här kan man inte alltid byta hjärter mot spader rakt av: efter 1♠ är ett naturligt 2♥ två över ett och har annat kravläge.

10.6 Efter dubbling eller inkliv

I konkurrens kan 2NT och höjningarna få andra betydelser; ett överbud kan exempelvis visa stöd och invitvärde. Den ostörda tabellen används därför inte automatiskt efter motståndarnas bud.

11 Ett praktiskt beslutsschema

1. Minst tre trumf och ungefär 6–9 hp: normalt två i högfärgen.
2. Invitvärde och minst fyra trumf: direkt tre.
3. Invitvärde och exakt tre trumf: kravsang och senare invit efter ett lämpligt begränsat återbud.
4. Utgångsvärde och minst fyra trumf: Jacoby/Stenbergs 2NT eller ett avtalat splinterbud.
5. Utgångsvärde men exakt tre trumf: naturligt utgångskrav och senare stöd.
6. Stor trumfanpassning, begränsad sidostyrka och lämplig fördelning: överväg direkt fyra med hänsyn till zonen.

12 Förslag till systemblad

Efter opassad hands ostörda svar på femkortshögfärgsöppning: två i högfärgen visar 3+ stöd och ungefär 6–9 hp; direkt tre visar 4+ stöd och invitvärde, normalt 10–12 hp; 1NT är rondkrav och kan innehålla en trekortsinvit; fördröjd invit till tre efter naturligt begränsat återbud visar exakt tre trumf och ungefär 10–12 hp; 2NT visar 4+ stöd och utgångs krav, normalt 13+ hp eller motsvarande spelstyrka; direkt fyra är fördelningsbetonat och spärrande, normalt 5+ stöd och begränsad sidostyrka.

Ange dessutom regler för passad hand, motståndaringripande, starka öppnaråterbud, splinter och eventuell Häxan/Gazzilli. Då blir skillnaderna mellan vägarna konkreta och möjliga att prova på givar.

Referenser

- [1] Larry Cohen, *Two-Over-One GF and Forcing 1NT*.
<https://www.larryco.com/bridge-articles/two-over-one-gf-and-forcing-1nt>
- [2] Larry Cohen, *Jacoby 2NT*.
<https://www.larryco.com/bridge-articles/jacoby-2nt>
- [3] Larry Cohen, *Major Openings – Part 2*.
<https://www.larryco.com/bridge-articles/major-openings-part-2>
- [4] Steve Robinson, NVBA, *Three-card limit raises*, expertpanel.
<https://www.nvba.org/Robinson/articles/three-card-limit-raises.html>